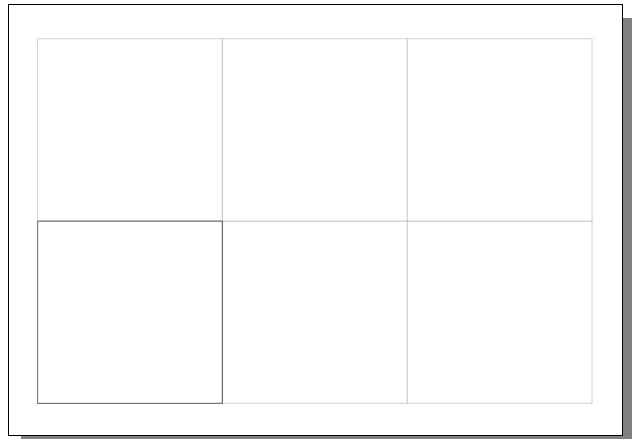
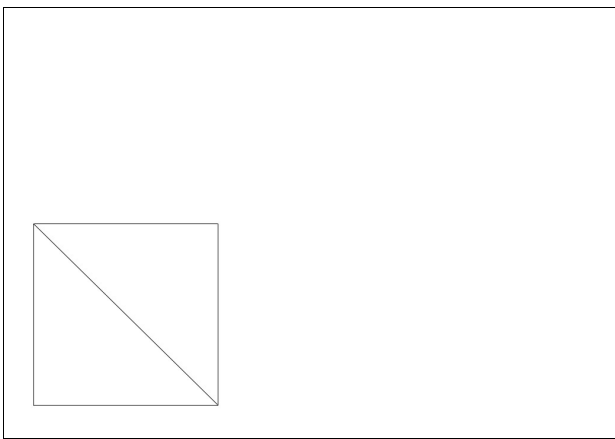




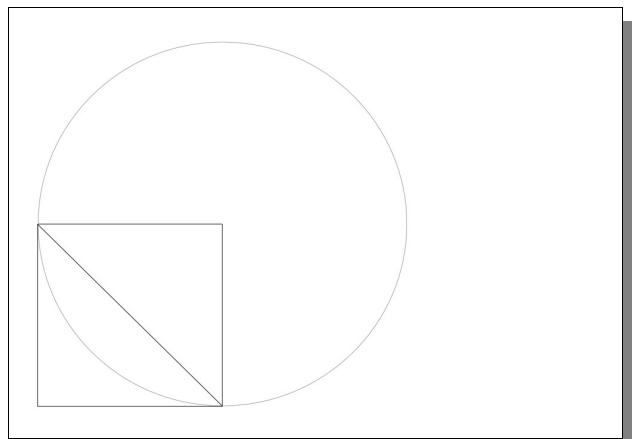
1. Begin met een vierkant, de lengte van de zijdes noemen we 1



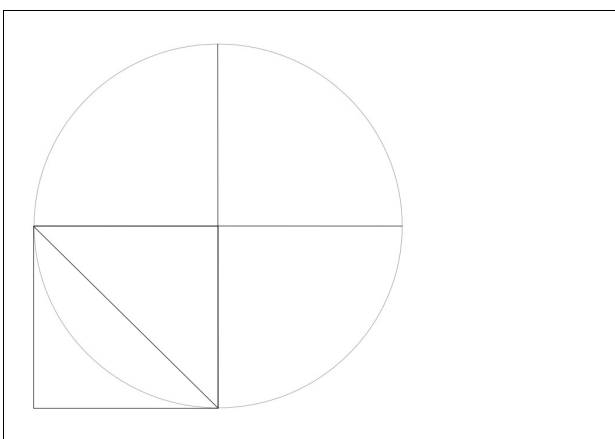
2. Dit patroon helpt om te bepalen waar het eerste vierkant komt



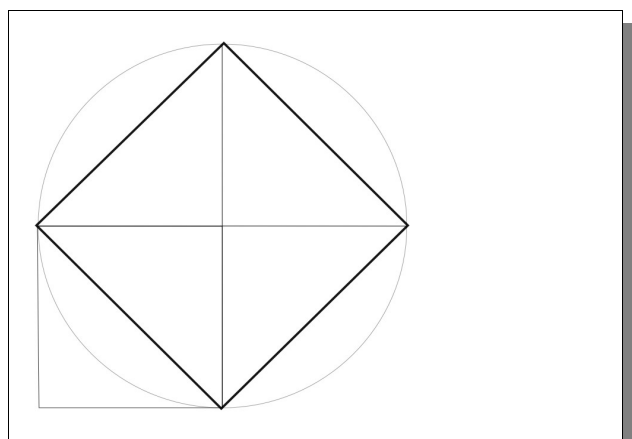
3. Teken de diagonaal, deze heeft lengte wortel 2



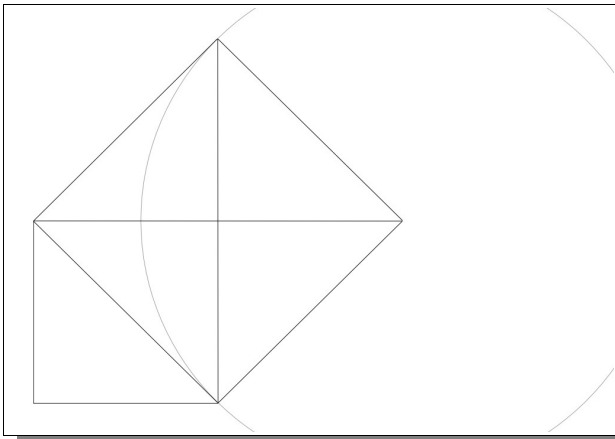
4. Teken deze cirkel met straal 1



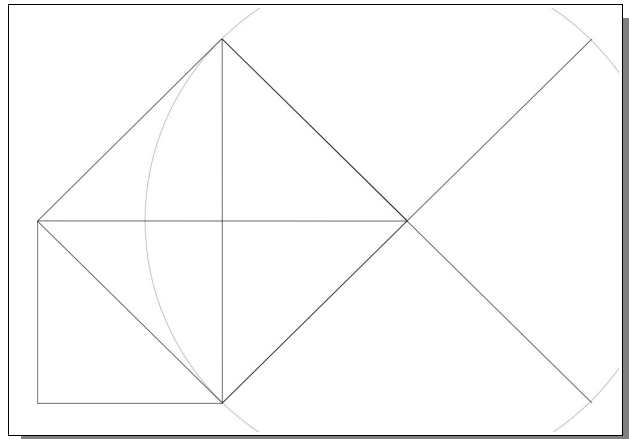
5. Verleng twee zijdes van het vierkant en vorm een kruis in de cirkel



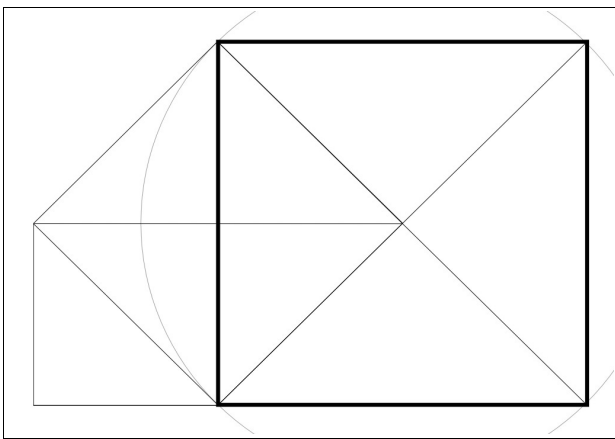
6. Verbind de hoeken van het kruis om het tweede vierkant te vormen



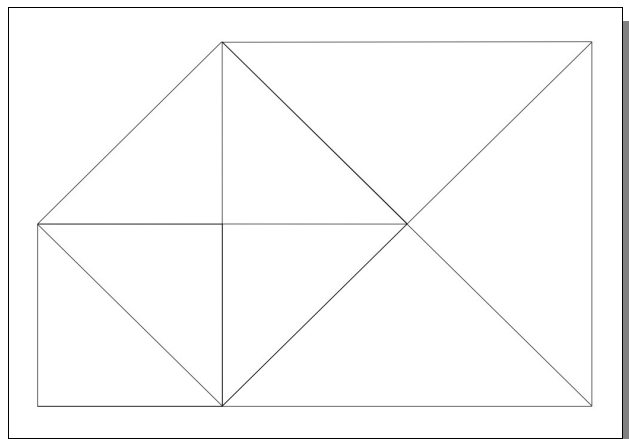
7. Teken deze cirkel met straal van wortel 2



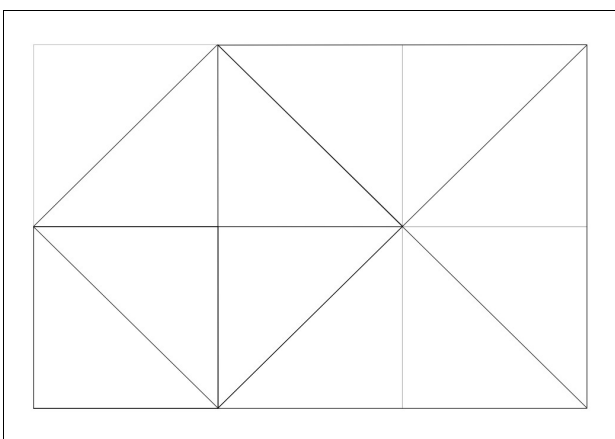
8. Verleng de zijdes van het tweede vierkant



9. Verbind de hoekpunten om het derde vierkant te vormen



10. De uiteindelijke figuur met 3 maten vierkanten



11. De figuur getekend in het raster