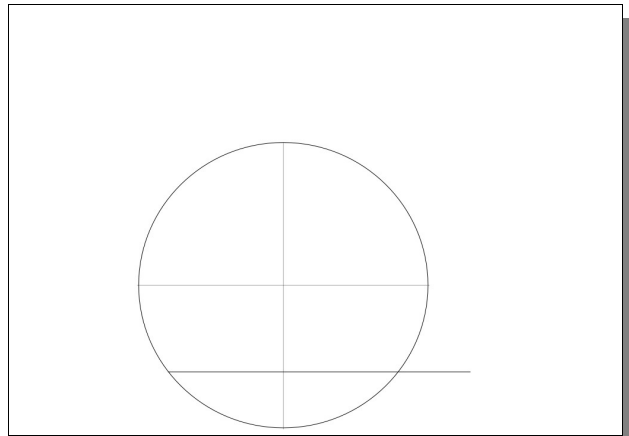
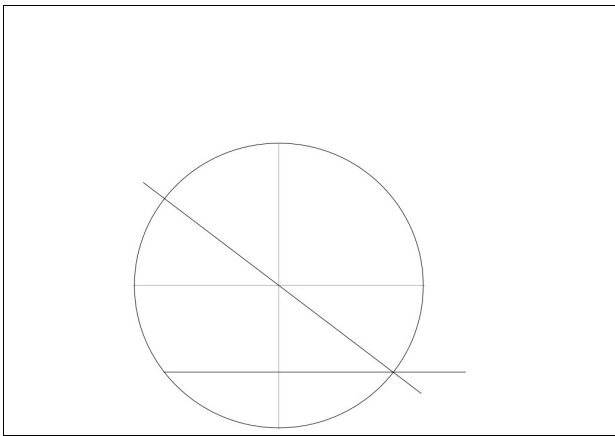


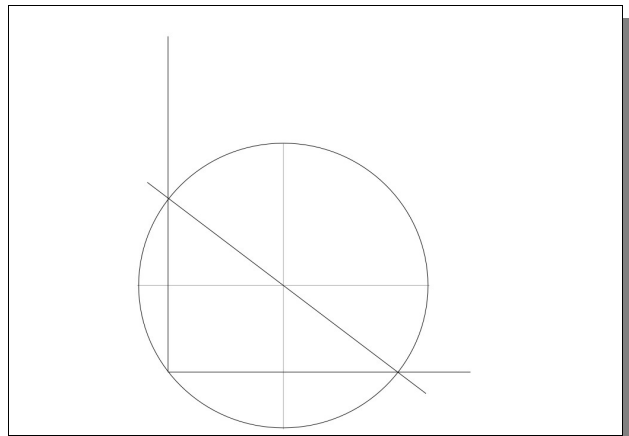
1. Teken de eerste zijde van het vierkant



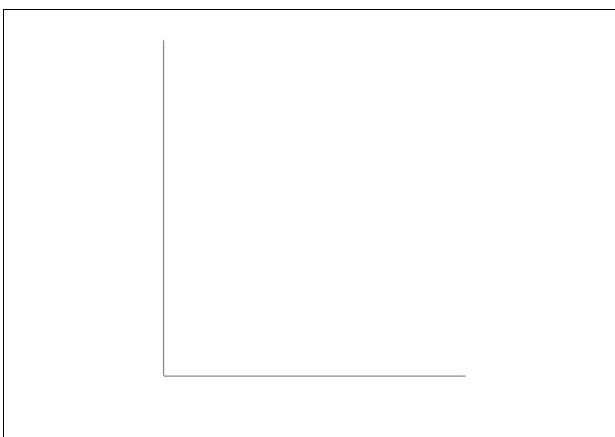
2. Teken een cirkel boven de lijn, die door het linkereindpunt ervan gaat. Het preciese midden van de cirkel is niet belangrijk.



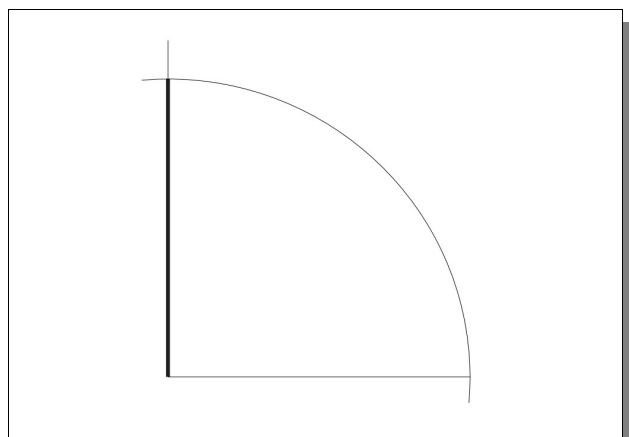
3. Teken bovenstaande hulplijn



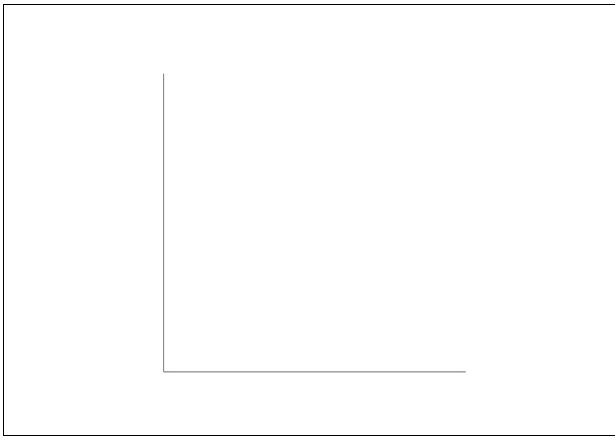
4. Teken de tweede zijde



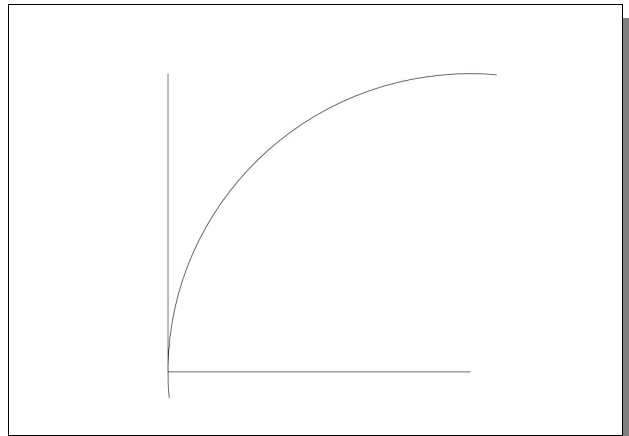
5. Hetzelfde, zonder hulplijnen



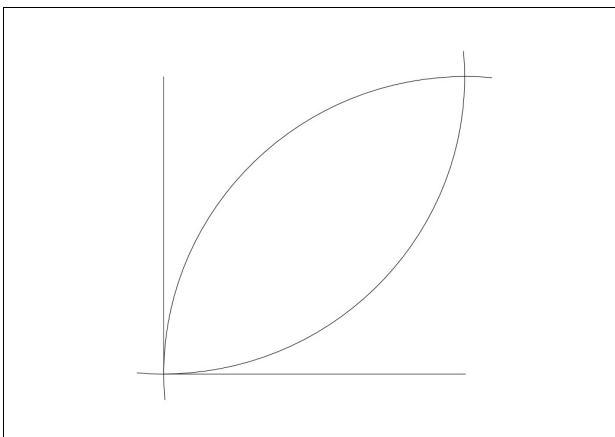
6. Teken de lengte van de tweede zijde



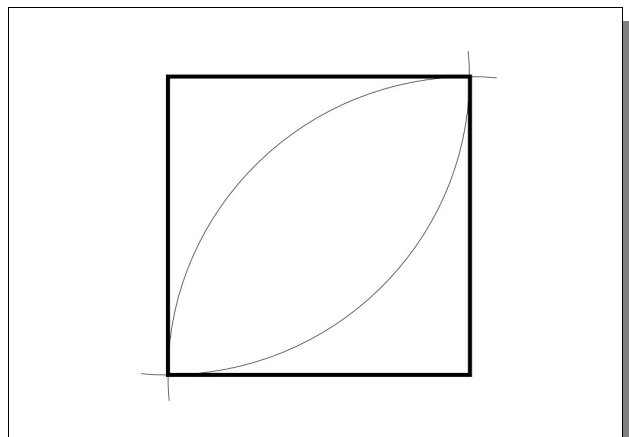
7. Twee even lange zijden



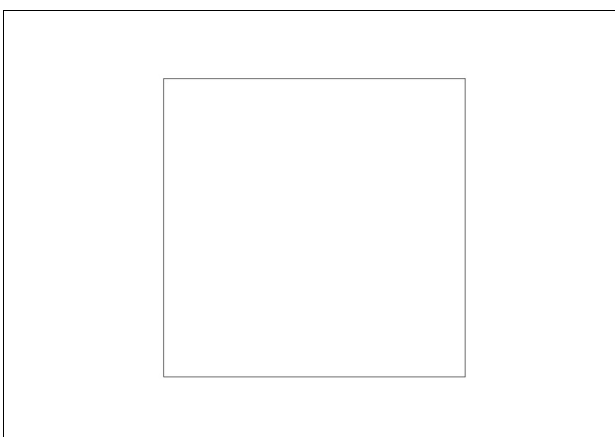
8. Teken een boog vanaf de hoek rechtsonder



9. Teken een tweede boog vanaf de hoek linksboven



10. Construeer het vierkant



11. Het vierkant, zonder hulplijnen